

GSPL RICCIONE



GRUPPO SPORTIVO

POLIZIA LOCALE  **RICCIONE a.s.d.**

Presso il Comando di Polizia Locale - viale Empoli, 31 - 47838 RICCIONE (RN)

Tel. 0541.649444 - 647574 - Fax 0541.644814

CF. e P. IVA 01418600407

e-mail: gspmriccione@libero.it - Pagina Facebook: GS PM Riccione

ASPLI - ACSI - CONI - colori sociali: BIANCO - AZZURRO

ASSOCIAZIONE SPORTIVA
POLIZIE LOCALI d'ITALIA



con il patrocinio del Comune di Riccione

X° CAMPIONATO NAZIONALE ASPLI

BEACH VOLLEY

Riccione 21/25 settembre 2025

Il GSPL Riccione, sotto l'egida di ASPLI e patrocinato dalla città di Riccione, è lieto di organizzare la decima edizione del Campionato Nazionale ASPLI di Beach Volley, nelle categorie 2x2 maschile/femminile, 3x3 misto.

Il torneo, riservato agli agenti di Polizia Locale/Provinciale (anche in quiescenza), si svolgerà sulle spiagge di Riccione, da domenica 21 a giovedì 25 settembre e sarà valido per l'assegnazione dell'11° trofeo locale di beach volley, nato nel 2014, il "BEACCIONE".

*Per coloro non ancora affiliati per l'anno corrente, **entro il 31/08/2025, ogni singolo partecipante**, dovrà corrispondere la quota associativa annuale all'Associazione Sportiva Polizie Locali Italia ASPLI di € 15,00 con bonifico bancario iban: **IT79 -K030 - 6909 - 6061 - 0000 - 0127 - 000** indicando nella causale nome / cognome, Comando di appartenenza, indirizzo località dell'ordinante. Questo dovrà essere perfezionato attraverso la compilazione del modulo Google su: www.poliziamunicipalesport.it/tesseramento.asp.*

Il solo versamento o la solo compilazione dell'allegato modulo associativo non darà diritto all'affiliazione, ma è necessario fare entrambe le operazioni. E' inoltre necessario inviare contestualmente una mail al C.O. all'indirizzo: gspmriccione@libero.it

Nella mail dovrà essere indicata la tipologia di eventi ai quali si aderisce (es: 2x2, maschile/femminile, 3x3 misto e Beach Tennis) e la eventuale composizione della/e squadra/e o la disponibilità alle composizioni o integrazioni stabilite dal C.O. in base alle adesioni pervenute.

La partecipazione prevede una quota d'iscrizione di € 30,00 ad atleta (a prescindere dal numero di tornei a cui partecipa, beach tennis incluso, comprensiva della quota ASPLI), da corrispondersi all'accreditamento.

*Successivamente, ma **non oltre il 10/09/2025**, sarà ancora possibile iscriversi al campionato, senza però la disponibilità del gadget dell'evento (causa tempi tecnici).*

Si rammenta che per la partecipazione al campionato nazionale di beach volley è necessario essere in possesso di **certificato medico sportivo valido per l'attività agonistica**.

PROGRAMMA DI MASSIMA

DOM 21 SET *ARRIVI e CENA in hotel*
21:30 *Presentazione, calendari, accrediti e riunione tecnica Hotel Acquamarina*

LUN 22 SET *PRIMO GIORNO DI GARE*

08:30 – 12:00 *Inizio gare tornei 2X2 maschile e femminile*
12:00 – 15:00 *Pausa pranzo*
15:00 – 18:00 *Inizio gare torneo misto*

MAR 23 SET *SECONDO GIORNO DI GARE*

08:30 – 12:00 *Gare tornei maschile e femminile (fine girone)*
12:00 – 15:00 *Pausa pranzo*
15:30 – 18:00 *Gare torneo misto*
14:00 – 16:00 **Torneo Nazionale Beach Tennis ASPLI (ore 13:45 check point)**

MER 24 SET *TERZO GIORNO ELIMINATORIE E SEMIFINALI*

08:30 – 12:00 *Fasi finali tornei maschile e femminile*
12:00 – 15:00 *Pausa pranzo*
15:00 – 18:00 *Fasi finali torneo misto*

GIO 25 SET *QUARTO GIORNO FINALI*

09:00 – 13:00 *Finali (1°-4° POSTO) torneo misto, femminile e maschile.*

13:30 ***Premiazioni, festeggiamenti finali e.. saluti***

n.b.: i calendari sono indicativi e potranno subire modifiche in caso di eventi di forza maggiore (es. meteo avverso, disponibilità campi, etc.), a discrezione del C.O.



LA BEACH ARENA

Sede dell'evento la Beach Arena, posizionata fronte spiaggia, antistante le zone 39-41 di Riccione, viale Torino incrocio viale Michelangelo a Riccione.

La struttura è dotata di n. 10 campi in sabbia naturale, bar/ristorante, area relax, campo da basket, spogliatoi, docce e servizi.

Per motivi di opportunità all'interno della struttura, i partecipanti dovranno provvedere al proprio approvvigionamento di bevande.

INFORMAZIONI UTILI CAMPIONATO NAZIONALE BEACH VOLLEY

I palloni di gara saranno forniti dall'organizzazione.

Si invitano i partecipanti, qualora lo ritengano opportuno, a munirsi di palloni personali per il riscaldamento. Previo accordo tra le 2 squadre, è possibile utilizzare palloni propri, anche se di marche differenti da quella prevista dal C.O., purché regolamentari.

Le partite saranno auto-arbitrate o, quando possibile, assistite dai colleghi presenti, per favorire la "giocabilità" delle gare e con l'intento di mantenere l'atteggiamento di massima lealtà e collaborazione esibito nelle precedenti edizioni.

I calendari sopra riportati, nonché le formule adottate nello svolgimento dei tornei, sono puramente indicativi e possono subire modifiche, in funzione del numero definitivo dei partecipanti, della disponibilità dei campi e delle condizioni meteorologiche.

L'iscrizione al Campionato Nazionale include la partecipazione facoltativa al Torneo Nazionale di beach tennis di martedì 24.

CONVENZIONI PRESSO RISTO-BAR BEACH ARENA

Menù a prezzo convenzionato per gli ospiti del BEACH ASPLI:

- *Insalatona+bevanda+caffè: 8€*
- *Piada crudo/stracchino/rucola o cotto/mozzarella +bibita+caffè: 9€*
- *Hamburger+patatine+bevanda+caffè: 12€*

Inoltre spritz/birra Ichnusa o Messina (30cl)/gin tonic: 4€

PREMIAZIONI

Le premiazioni si svolgeranno presso i campi al termine di tutti i tornei, giovedì 25 ore 12.30 circa.

Saranno premiate le prime tre squadre di ogni torneo.

I vincitori riceveranno lo scudetto di Campioni Nazionali: 2x2 Maschile e Femminile / 3x3Misto.

Al termine si terrà il pranzo conclusivo, le cui modalità saranno successivamente comunicate, in funzione delle previsioni meteorologiche.

CONTATTI

Il Comitato Organizzatore GSPL Riccione è a vostra disposizione per informazioni, ai seguenti contatti: gspmriccione@libero.it

Miky Banci - cell. 333 2909928 (Resp. GSPL Riccione – Comitato Organizzatore)

Emanuela Milano – cell. 3478818100 (Responsabile Nazionale Pallavolo)



Albo d'oro 2X2 maschile

	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2015	Riccione	GS Riccione	Sel. mista	GS Firenze
2016	Paestum	GS Riccione	GS Torino	GS Firenze
2017	Riccione	GS Firenze	GS Pogliano	GS Riccione
2018	Cervia	GS Venezia	GS Cesena	GS Riccione
2019	Riccione	Riccione B	Riccione A	GS Brescia
2021	Riccione	GS Riccione	GS Brescia	GS Riccione
2022	Riccione	GS Genova	GS Genova	GS Pogliano
2023	Riccione	GS Riccione	GS Brescia	GS Riccione
2024	Riccione	GS Riccione	GS Riccione	GS Brescia

Albo d'oro 3X3 misto

	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2015	Riccione	GS Torino	GS Pogliano	GS Firenze
2016	Paestum	GS Torino	GS Firenze	GS Pogliano
2017	Riccione	GS Firenze	GS Pogliano	GS Pogliano
2018	Cervia	GS Venezia	Civic /Riccione	GS Pogliano
2019	Riccione	GS Riccione	GS Brescia	GS Livorno
2021	Riccione	GS Riccione	GS Torino	GS Pogliano
2022	Riccione	GS Pogliano	GS Genova	GS Riccione
2023	Riccione	GS Venezia	GS Pogliano	GS Brescia
2024	Riccione	GS Riccione	GS Venezia	GS Torino

Albo d'oro femminile

	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2015	Riccione	GS Riccione	GS Pogliano	GS Torino
2016	Paestum	GS Torino	GS Firenze	SMS Genova
2017	Riccione	GS Livorno	GS Pogliano	GS Torino
2018	Cervia	GS Pogliano	GS Torino	GS Livorno
2019	Riccione	GS Riccione	GS Torino A	GS Livorno A
2021	Riccione	GS Riccione	GS Livorno	GS Torino
2022	Riccione	GS Torino	GS Genova	GS Riccione
2023	Riccione	GS Pogliano	GS Torino	GS Venezia
2024	Riccione	GS Firenze	GS Torino	GS Torino

Aldo d'oro BEACH TENNIS - TORNEO NAZIONALE ASPMI

anno	sede	1° classific.	2° classific.	3° classific.
2017	Riccione	SENA-MAZZOTTI	BURATTI-DE SIMONE	BANCI-CORRADETTI
2018	Cervia	SENA-MAZZOTTI	SANSAVINI-VIROLI	PONTI-CORRADETTI
2019	Riccione	SANSAVINI-VIROLI	SENA-MAZZOTTI	BANCI-CORRADETTI
2021	Riccione	PONTI-GENTILE	SENA-MAZZOTTI	CORRADETTI-CENNI
2022	Riccione	SENA-ZAGHINI	CORRADETTI-CENNI	CAPUTO-SIBONI
2023	Riccione	CORRADETTI-CENNI	SENA-LACCHINI	CAPUTO-ZAGHINI
2024	Riccione	SENA-ZAGHINI	LACCHINI-MATTIOLI	SIBONI-ZAMBELLI

PROPOSTA di ALLOGGIO CONVENZIONATO

Hotel Acquamarina *** (Viale Torino 25, Riccione, a 20mt dalla Beach Arena, 30mt dal mare)

Proposta convenzionata per soggiorno di 4 notti con arrivo il 21 e partenza il 25 settembre:

Pensione completa	48€ al giorno a persona	in camera matrimoniale o doppia
	45€ al giorno a persona	in camera tripla
	45€ al giorno a persona	in camera quadrupla
	supplemento 20€ al giorno	matrimoniale uso singolo

- Riduzione mezza pensione: 5€ p.p. al giorno
- Bimbi 0-3 anni: gratuito (in camera matrimoniale senza letto aggiuntivo);

Il soggiorno avrà inizio con la cena del 21 settembre e terminerà con il pranzo del 25 settembre (compreso); con i pasti è inclusa acqua minerale naturale e gasata ad esclusione di vino e altre bevande.

N.b.: Seppure l'hotel Acquamarina abbia messo interamente a nostra disposizione la propria struttura, le richieste dei partecipanti hanno a breve giro esaurito la disponibilità, a seguito della comunicazione inoltrata sul gruppo dedicato Whatsapp.

Tuttavia, per coloro che intendono ancora prenotare tramite l'organizzazione, abbiamo individuato una seconda possibilità di alloggio, nelle immediate vicinanze (200mt), **l'hotel Helios**, per la quale il C.O. si impegna personalmente allo scopo di mantenere tariffe pressoché identiche alle precedenti.

Al fine di garantire un'ottimale distribuzione degli alloggi, in accordo con la struttura alberghiera, si invitano gli interessati a effettuare le **prenotazioni tramite messaggio whatsapp a: Manuela Milano cell. 3478818100**, specificando i termini del soggiorno.

Si precisa che la conferma delle stesse avverrà successivamente mediante versamento di caparra direttamente all'hotel; termini e modalità saranno comunicati direttamente agli interessati.

Per informazioni specifiche sul soggiorno contattare direttamente le strutture:

AQUAMARINA: Tel. +39 0541 691660 - info@hotelacquamarina.com

HELIOS: Tel. 0541/602068 - info@heliosriccione.com

Entrambi gli hotel consentono ai propri ospiti di optare per la modalità di soggiorno in mezza pensione, comunicandolo anche solo il giorno prima, per coloro che desiderano permanere in spiaggia nella pausa pranzo. In tal senso, il bar-ristorante presente all'interno della Beach Arena ha proposto menù a prezzi favorevoli per i partecipanti al nostro evento e loro familiari/amici. Gli stessi sono riportati nella pagina tre del presente documento.

Campionato Italiano ASPMI di Beach Volley

Principali regole di gioco

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

La competizione prevede tre tornei: 2vs2 maschile e femminile, 3vs3 misto.

2vs2: ogni squadra può essere costituita da un massimo di 2 giocatori/giocatrici. Non è prevista la sostituzione. Nel caso di infortunio che non consenta il prosieguo dell'incontro, la squadra incompleta viene dichiarata perdente.

3vs3 misto: ogni squadra deve essere costituita da tre giocatori di cui almeno una donna in campo. Sono previste riserve nel numero massimo di due, una maschile ed una femminile.

Le sostituzioni sono ammesse solamente ad inizio set nel caso di incontro a due o più set, mentre è consentita una sostituzione durante il set nel caso di partita a set unico, mantenendo quanto previsto nel capoverso precedente.

Nel caso d'infortunio si può procedere alla sostituzione definitiva. In mancanza di riserve, la squadra incompleta può proseguire l'incontro con solo 2 elementi, purché presenti almeno una donna in campo.

Ogni GS può presentare al torneo un numero illimitato di squadre.

Le squadre potranno avvalersi di atleti di altri Corpi di Polizia Municipale e Locale (e Polizia Provinciale), senza criteri di territorialità, come già previsto nel regolamento dell'A.S.P.L.I.

Nel caso di presenza di giocatori in esubero o soci individuali, questi possono prendere parte a tutte le competizioni previo accordo tra gli stessi giocatori o, eventuale decisione del C.O., per la composizione delle nuove squadre, tesa a favorire la partecipazione di tutti gli interessati.

IL CAMPO – LA RETE – IL PALLONE – IL RISCALDAMENTO

Il campo da gioco è un rettangolo di 16x8 metri diviso da una rete, senza linea centrale né linea d'attacco.

L'altezza della rete è posta ad un'altezza nella sua parte superiore di m. 2.43 per gli uomini, m. 2.24 per le donne e m. 2.35 per il misto.

Il pallone da gioco è quello previsto dalla Federazione Italiana di Beach Volley e fornito dal C. O.

Previo accordo delle parti, gli incontri possono essere disputati con pallone proprio.

Prima dell'incontro le squadre possono riscaldarsi sul/i campo/i di gara/a rete per 5 minuti (si invita a provvedere personalmente al pallone per tale fase).

EQUIPAGGIAMENTO PER I GIOCATORI

L'equipaggiamento di un giocatore si compone di top o canottiera, pantaloncini o costume da bagno. Gli atleti devono giocare a piedi scalzi o calzari morbidi (eventuali eccezioni saranno valutate dal C. O.), possono portare gli occhiali a loro rischio ed indossare un copricapo.

SISTEMA DI PUNTEGGIO – CAMBIO CAMPO- SORTEGGIO

Gli incontri dei gironi di qualificazione saranno svolti in un unico set, vincente è la squadra che raggiunge i 21 punti con point-limit a 25.

Nel tabellone finale vincente è la squadra che si aggiudica due set su tre, con i primi due set a 21 punti ed il terzo a 15 senza point-limit e con differenza di due punti.

n.b.: Numero di set e durata possono variare, in ogni fase del torneo, secondo necessità del Comitato Organizzatore, che può riservarsi di apportare modifiche in base alle situazioni contingenti.

L'intervallo, ossia il tempo che intercorre tra i set, dura di 1 minuto.

SOSPENSIONE DI GIOCO

E' possibile chiedere un solo tempo di riposo della durata di trenta secondi per set per ciascuna squadra.

POSIZIONE DEI GIOCATORI – FALLO DI POSIZIONE E ROTAZIONE

I giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione all'interno del proprio campo, non sono previsti falli di posizione. Il fallo di rotazione si determina quando non è rispettato l'ordine di servizio; è sanzionato con un punto e servizio agli avversari.

CARATTERISTICHE DEL TOCCO

La palla deve essere colpita nettamente, con qualsiasi parte del corpo, ma non fermata e lanciata.

Primo tocco di squadra, la ricezione: sul tocco di ricezione il giocatore può eseguire tocchi rapidi e consecutivi senza commettere fallo; può verificarsi il fallo di trattenuta o accompagnata se il giocatore utilizza le dita e non la parte rigida della mano.

Primo tocco di squadra: la difesa. Sul tocco di difesa il giocatore può eseguire tocchi rapidi e consecutivi senza commettere fallo: ciò vuol dire che non ci deve essere una rilevante e chiaramente percepibile differenza temporale tra i contatti. Nel tentativo di difesa con mani alte giunte o con il pugno non esiste il fallo di doppio tocco mentre può verificarsi il fallo di trattenuta o accompagnata se il giocatore utilizza le dita e non la parte rigida della mano.

In caso di ATTACCO POTENTE (che si ha quando il difensore non ha il tempo per cambiare in maniera rilevante la sua posizione di difesa) è possibile trattenere leggermente la palla eseguendo il tocco di difesa in palleggio.

E' possibile difendere in palleggio un ATTACCO NON POTENTE, ma il tocco eseguito dal giocatore deve essere valutato come se fosse un normale palleggio di costruzione, ovvero, non viziato da falli di doppia o trattenuta.

L'attacco: non può essere effettuato un attacco in palleggio non in asse. E' fallo l'attacco completato in pallonetto dirigendo la palla con le dita.

Il tocco di costruzione: non deve essere viziato dai falli di doppia/trattenuta/accompagnata.

TOCCHI DI SQUADRA

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per inviare la palla al di sopra della rete. Un giocatore non può toccare la palla due volte consecutivamente tranne nel muro. Il muro è considerato primo tocco di squadra. Sono ammessi tocchi simultanei al di sopra del bordo superiore della rete, dopo il contatto simultaneo (contrasto) si hanno ancora a disposizione tre tocchi.

IL SERVIZIO

Il tempo per effettuare il servizio è di 5 secondi. (Non esiste fallo di velo). Il giocatore della squadra al servizio che effettua "velo", coprendo il battitore o la traiettoria della palla, deve spostarsi a richiesta dell'avversario.

INVASIONE NELLO SPAZIO AVVERSO E ZONA LIBERA

Un giocatore può penetrare nello spazio avverso, campo e/o zona libera a condizione che ciò non interferisca con il gioco della squadra avversaria.

Il contatto di un giocatore con la rete tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla è considerato fallo.

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO Per quanto possibile gli incontri dovranno essere distribuiti in maniera uniforme durante le giornate di gara in modo da non sovraccaricare eccessivamente gli atleti.

TESTE DI SERIE Nella composizione dei gironi saranno considerate quali teste di serie le squadre i cui atleti hanno conseguito i migliori risultati nelle precedenti 3 edizioni dei campionati.

Per quanto non specificato nel presente documento, o comunicato dal Comitato Organizzatore in loco ai partecipanti, si applica il regolamento vigente FIBV.



Torneo ASPMI di Beach Tennis

Principali regole di gioco

Definizione: Il beach tennis si gioca colpendo la palla esclusivamente di volo e ad esso si applicano, in quanto compatibili, le Regole di tennis e gli altri Regolamenti federali, fatta eccezione per quanto di seguito indicato. Il beach tennis si gioca su un campo con superficie di sabbia o altra superficie diversa (gomma, terra, cemento od altro). Le racchette approvate per il gioco hanno una lunghezza massima, compreso il manico, di cm 55 ed una larghezza massima di cm 30, con superficie di battuta piatta, di materiale uniforme e priva di corde. Le palle approvate per il gioco sono quelle del tipo mediamente pressurizzate (cosiddette MID).

Il campo: il campo è un rettangolo lungo m 16 e largo m 8, diviso a metà da una rete sospesa; l'altezza della rete al centro è di m 1,70.

Punteggio in un incontro: un incontro può essere giocato al meglio delle tre partite (una coppia deve vincere due partite per vincere l'incontro) oppure con una diversa formula scelta dal Comitato Organizzatore del torneo e resa nota prima dell'inizio della competizione.

Punteggio in una partita: la prima coppia che vince sei giochi vince la partita, purché abbia un vantaggio di due giochi sulla coppia avversaria; se il punteggio arriva a sei giochi pari, si gioca il tie-break. In base alla formula decisa dal C.O., può essere modificata la lunghezza degli incontri (es. una sola partita a 9 giochi).

Punteggio in un gioco: il punteggio del gioco deve essere chiamato dal battitore prima dell'inizio di ogni punto.

In un gioco normale il punteggio è il seguente:

- 1) nessun punto= zero
- 2) primo punto= quindici
- 3) secondo punto= trenta
- 4) terzo punto= quaranta
- 5) quarto punto= gioco

Se entrambe le coppie hanno vinto quattro punti, il punteggio è di parità (40-40) e si applica il sistema di punteggio "senza vantaggi": si gioca un solo punto decisivo; la coppia che vince questo punto si aggiudica il gioco.

Gioco tie-break:

- a) nel gioco tie-break i punti sono chiamati "zero", "1", "2", "3", ecc. La coppia che per prima vince sette punti vince il gioco e la partita, purché abbia un vantaggio di due punti sulla coppia avversaria; altrimenti, il gioco continua finché si raggiunge questo vantaggio;
- b) il giocatore a cui spetta il turno di battuta batte il primo punto del tie-break; i seguenti due punti sono battuti dal giocatore della coppia avversaria a cui spetta il turno di battuta. Di seguito, la rotazione della battuta tra i giocatori di ogni coppia continua nello stesso ordine con cui si è giocata la partita, fino alla fine del tie-break;

REGOLE DI GIOCO

Scelta del lato del campo e della battuta: la scelta del lato del campo e della battuta o della ribattuta nel primo gioco è decisa dal sorteggio prima dell'inizio del palleggio preliminare. La coppia che vince il sorteggio può scegliere: a) di battere o di ribattere nel primo gioco dell'incontro, per cui la coppia avversaria sceglie il lato del campo per il primo gioco, oppure b) il lato del campo per il primo gioco dell'incontro, per cui la coppia avversaria sceglie di battere o di ribattere nel primo gioco, oppure c) di chiedere che la coppia avversaria faccia una delle scelte precedenti.

Cambio del lato del campo: le coppie cambiano lato del campo alla fine del primo, terzo, quinto e dei successivi giochi dispari di ciascuna partita. Cambiano lato del campo anche alla fine di ogni partita, tranne quando il numero totale dei giochi di quella partita è pari ed in tal caso il cambio avviene alla fine del primo gioco della partita successiva. Durante il tie-break, le coppie cambiano lato del campo ogni quattro punti.

La battuta: durante l'esecuzione della battuta, la palla, colpita di volo, può essere diretta in qualunque punto del campo avversario e deve passare al di sopra della rete. Il battitore può posizionarsi in qualunque punto fuori dal campo dietro la linea di fondo (senza venire a contatto con la stessa). In caso di servizio sbagliato, non è prevista una seconda battuta. La battuta che tocca la rete non costituisce colpo nullo e pertanto il gioco prosegue.

Per quanto non specificato nel presente documento, o comunicato dal Comitato Organizzatore in loco ai partecipanti, si applica il regolamento vigente FIT.

